

QUESTRA: Histórias em Quadrinhos Animadas e Interativas*Brena Brito**Gabriel Sival**Natália de Freitas Lira**Viviane Mie Tamagawa*

Resumo: Questra é uma plataforma de histórias animadas e interativas, que tem como objetivo principal incentivar a leitura, compreensão e interesse pela matéria de Ciências a alunos no início de escolaridade, entre 7 a 11 anos de idade. Utilizando dispositivos móveis como meio de veiculação, o projeto propõe uma experiência atrativa através do uso da linguagem dos quadrinhos e o cenário atual do consumo de tecnologia pelas crianças e pré-adolescentes, este trabalho traça um paralelo entre o entretenimento e a educação e como ambos, quando combinados, podem facilitar o ensino da disciplina de ciências. A partir desses objetivos, o aplicativo Questra quer tornar o ambiente digital uma extensão dos meios tradicionais de aprendizagem, utilizando veículo e formatos atrativos ao público-alvo, e possibilitando a oportunidade de diversão enquanto se adquire o conhecimento.

Palavras-chave: Quadrinhos, Ciências, Interação, Aplicativo, Animados.

<https://biblioteca.fapcom.edu.br/asp/prima-pdf.asp?codigoMidia=18410&iIndexSrv=1>